

C1 - Paramètres de simulation du véhicule

Informations à propos de l'organisation du wiki sur la configuration des préfabs de véhicules

Le wiki à partir de cette page va être organisé en fonction d'un code simple pour vous repérer dans le niveau de difficulté et votre progression ☐☐

- “ **A**=Configuration de base pour un véhicule
- B**=Configuration pour un véhicule qui nécessite un minimum de réflexion et qui dépend de votre véhicule.
- C**=Configuration pour un véhicule qui est complexe et qui nécessite de la recherche personnelle et qui varie en fonction des véhicules.
- D**=Système complexe pour un véhicule qui n'est pas généralisé à tous les véhicules et qui n'est pas évident.

Il est important de savoir que tout est possible, mais ce système de code permet de vous donner une idée de la difficulté. La seule limite que vous avez est l'habitude ainsi que l'expérience avec le workbench et blender, on ne peut pas tout dévoiler car ENFUSION et Blender restent des logiciels complexes ☐

Tous les préfabs non commenté dans cette page ne sont pas a modifier pour l'instant (si vous suivez le fil rouge du wiki) ou simplement pas a modifier sur toute l'intégration de

voire véhicule (potentiel exception a des systèmes personnalisés).

Introduction

Revision #2

Created 2025-02-12 11:18:34 UTC by Lucas / MOONLGHT

Updated 2025-02-12 11:21:38 UTC by Lucas / MOONLGHT